

Rahastovarojen käyttö / Kilpapelamisen tilan rakentaminen nuorisotilaan

Kunnanhallitus 25.11.2024

74/02.05.02/2023

Asian valmistelija(t): vapaa-aikatoimen päällikkö Kari Kosunen, talous- ja hallintojohtaja Matias Penttinen

Kunnan vapaa-aika – ja nuorisotoimi on suunnitellut toteutettavaksi digitaalisen pelaamisen pelitilan nuorille yhteistyössä urheiluseura Flanelsin ja Jyväskylän ammattikorkeakoulun (JAMK) kanssa. Hanke pyrkii tarjoamaan nuorille turvallisen ja innostavan ympäristön digitaaliseen pelaamiseen sekä yhteisölliseen toimintaan. Tämä projekti on suunniteltu vastaamaan nuorten tarpeisiin ja toiveisiin tarjoten samalla mahdollisuuden oppia ja kehittyä erilaisten pelien ja teknologioiden parissa.

Pelitilan keskeinen visio on luoda nuorille tila, jossa he voivat vapaasti ilmaista itseään, kehittää sosiaalisia taitojaan ja oppia uutta. Tavoitteena on:

- Tarjota turvallinen ja valvottu ympäristö digitaaliseen pelaamiseen.
- Edistää nuorten teknologista osaamista ja pelikulttuurin tuntemusta.
- Luoda yhteisöllisyyttä ja vuorovaikutusta eri-ikäisten ja eri taustoista tulevien nuorten välille.
- Avata mahdollisuutta nähdä, mitä on kilpapelaminen ammattina.

Pelikoneiden hankinta tapahtuu kunnan tietokonehankintojen kautta leasingrahoitteisesti. Pöydät, tuolit, näytöt ja muut oheistarvikkeet tarvitsisivat kuitenkin rahoitusta.

Esittelijä

Kunnanjohtaja Harri Nissinen

Päätösehdotus

Kunnanhallitus päättää myöntää 8 000 € Eira Vesterisen rahaston varoja pelitilan kaluston ja oheistarvikkeiden ostamiseen.

Päätös